

Manteniment de projectes: make (2)

Programació de Baix Nivell

Sebastià Vila-Marta

Enginyeria de Sistemes TIC
Universitat Politècnica de Catalunya
<http://epsem.upc.edu>

1 d'abril de 2020

- 1 Variables
- 2 Variables automàtiques
- 3 Regles predefinides
- 4 Regles genèriques
- 5 Targets «phony»
- 6 Usos col'laterals
- 7 Un Makefile d'exemple

- En un makefile es poden usar variables.
- Típicament s'usen per a estructurar el makefile de manera que sigui més fàcil el seu manteniment.
- Les variables són de tipus `string`,
- Tenen sintaxis diferenciades quan actuen de l-expr o r-exp. Si volem referir-nos a la variable ho fem amb el seu identificador. D'altra banda, si ens volem referir al valor que contenen ho fem amb dòlar parèntesi:

```
COMPILADOR    $(COMPILADOR)
```

- L'assignació de variables és denota amb =

```
COMPILADOR = gcc  
OPCIONES = -Wall  
COMP = $(COMPILADOR) $(OPCIONES)
```

- Noteu que generalment no són necessàries les cometes pels strings i que els espais de davant i darrera de l'string s'ignoren.

Variables: exemple d'ús

- Un ús típic podria ser:

```
COMP = gcc -c
```

```
datafile.o: datafile.c datafile.h queue.h person.h
```

```
$(COMP) datafile.c
```

```
person.o: person.c person.h
```

```
$(COMP) person.c
```

```
queue.o: queue.c queue.h
```

```
$(COMP) queue.c
```

- Si ara volem variar les opcions de compilació:

```
COMP = gcc -c -std=c99 -Wall
```

```
datafile.o: datafile.c datafile.h queue.h person.h
```

```
$(COMP) datafile.c
```

```
person.o: person.c person.h
```

```
$(COMP) person.c
```

```
queue.o: queue.c queue.h
```

```
$(COMP) queue.c
```

- Són variables que prenen un valor automàticament per a cada regla que s'executa.
- Només poden usar-se en la part de l'acció d'una regla.
- Les més habituals són:
 - \$@ El target de la regla
 - \$< La primera dependència de la regla
 - \$^ La llista de totes les dependències
 - \$? Les dependències més modernes que el target
- En la regla següent:

```
stack.o: stack.c stack.h
```

La variable \$@ val «stack.o»; \$< val «stack.c» i \$^ val la llista de noms de fitxer «stack.c stack.h».

Variables automàtiques (2)

- Les variables automàtiques simplifiquen l'escriptura de regles:

```
main: modul1.o modul2.o modul3.o modul4.o
      gcc $^ -o $@
```

- Les podem combinar amb les variables ordinàries per crear «accions genèriques», per exemple:

```
COMP = gcc -c $<
LINK  = gcc $^ -o $@
```

```
main: main.o datafile.o person.o stack.o queue.o
      $(LINK)
stack.o: stack.c stack.h
      $(COMP)
datafile.o: datafile.c datafile.h queue.h person.h
      $(COMP)
person.o: person.c person.h
      $(COMP)
queue.o: queue.c queue.h
      $(COMP)
main.o: main.c
      $(COMP)
```

- Make té un conjunt de regles predefinides que abasten els casos més corrents.
- El seu us simplifica moltíssim l'escriptura de Makefiles.
- Les regles estan definides en base a unes variables ben establertes: el valor de les variables permet «configurar» l'aplicació de les regles.
- Les que més ens afecten són:

```
compilació C  $(CC) $(CPPFLAGS) $(CFLAGS) -c <font>  
link          $(CC) $(LDFLAGS) <objs> $(LOADLIBES) $(LDLIBS)
```

- Dedueixen automàticament la dependència principal. Així, la regla:

```
main: datafile.o person.o stack.o queue.o
```

indica —tot i no explicitar-ho— que `main.o` també és una dependència.

Regles pre-definides (2)

- El Makefile de l'exemple usant regles predefinides seria:

```
CC = gcc
```

```
CFLAGS = -Wall
```

```
main: datafile.o person.o stack.o queue.o
```

```
stack.o: stack.h
```

```
datafile.o: datafile.h queue.h person.h
```

```
person.o: person.h
```

```
queue.o: queue.h
```

- Noteu que:
 - Han desaparegut les accions de les regles esperant que s'adoptin les accions predefinides.
 - Han desaparegut les dependències principals de les regles: les aporten automàticament les regles predefinides.
 - S'han assignat els valors escaients a les variables CC i CFLAGS per tal que les ordres emeses per les regles predefinides siguin les escaients.

- Sovint seria útil tenir regles genèriques que no troben entre les regles predefinides. Per ex: per traduir fitxers `.rst` a `pdf`.
- En aquest casos es poden definir regles genèriques en el mateix `Makefile`.

- Exemple:

```
%.pdf: %.rst
    rst2pdf $(RSTPDFFLAGS) -o $@ $<
```

- Si amb la regla genèrica definida li demanem a `make` que actualitzi `exemple.pdf`, deduirà que depèn de `exemple.rst` i, si és necessari, l'actualitzarà executant l'ordre
`rst2pdf -o exemple.pdf exemple.rst`
- Si la variable `RSTPDFFLAGS` tingués el valor «`-l ca`», llavors l'ordre executada seria `rst2pdf -l ca -o exemple.pdf exemple.rst`

- Un target «phony» (fals) és un target que no correspon a cap fitxer.
- Els target «phony» només entren en joc quan es demana explícitament actualitzar-los.
- La sintaxi per declarar que un target és «phony» és la següent:

```
.PHONY: <target phony 1>, <target phony 2>, ...
```
- Exemple: un projecte té tres executables i volem que una invocació sense arguments de `make` els actualitzi tots tres.

```
.PHONY: all
```

```
all: exec1 exec2 exec3
```

```
exec1: exec1.o ...
```

```
...
```

Com ara «all» és el primer target del `Makefile`, sempre serà l'objectiu si s'executa `make` sense arguments.

- A banda de l'ús central com a eina per construir un projecte, la funcionalitat de `make` s'usa per alleugerir altres tasques habituals.
- Sovint es fa amb combinació amb els targets `phony`.
- Observeu el següent `makefile`:

```
.PHONY: clean veryclean
```

```
clean:
```

```
    \rm -f *~ *.o
```

```
veryclean: clean
```

```
    \rm -f main *.pdf
```

- Què succeirà si executem

```
$ make clean
```

Fixeu-vos que es «farà neteja» de fitxers intermedis del projecte: backups d'emacs, objectes, etc.

- `veryclean` faria primer un `clean` i esborraria també els executables, pdf's i altres fitxers «calculables».
- Un altre exemple d'ús col·lateral podria ser aquest:

```
pract-6-equip-8.tar.gz: README main.c stack.c \  
                        stack.h mod.c mod.h  
tar zcvf $@ $^
```

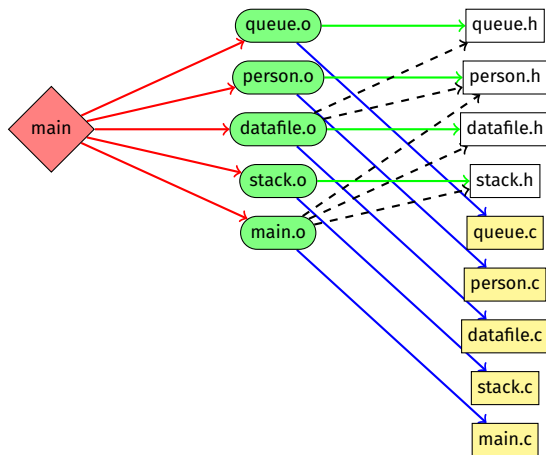
Observeu que us serviria per crear el tarfile que heu de lliurar sense haver de patir i/o recordar què cal afegir-hi, quan cal fer-ho i com.

Noteu la manera de tallar una línia massa llarga en la regla.

- Calcular les dependències entre fitxers d'un programa és una feina delicada i feixuga. Les errades provoquen errades de construcció que són especialment empipadores.
- El compilador de C de GNU sap calcular les dependències i escriure-les en format Makefile.
- Passeu-li al compilador els fonts c del vostre projecte, i us escriurà en el canal de sortida la llista de dependències. Per exemple:

```
$ gcc -MM *.c
mtbl.o: mtbl.c mchar.h mtbl.h
queue.o: queue.c queue.h
semaph.o: semaph.c semaph.h lamp.h
serial.o: serial.c queue.h serial.h
```

- Recordem l'estructura del projecte exemple usat a la sessió anterior:



- Anem a construir un Makefile complet per aquest projecte. Suposarem que es tracta d'una pràctica com les de l'assignatura.

Els detalls del Makefile I

- Organitzarem el Makefile parametrizat en base a variables.
- Usarem regles predefinides.
- El complementarem amb algunes funcionalitats colaterals que facilitin la gestió del projecte.
- Les dependències (deduïdes directament del graf) són:

```
main: datafile.o person.o stack.o queue.o
stack.o: stack.h
datafile.o: datafile.h queue.h person.h
person.o: person.h
queue.o: queue.h
```

Noteu que les dependències principals no hi són per que les dedueixen les regles automàtiques. Això fa que el mòdul `main` ni tant sols hi surti.

- Les variables que cal configurar per tal que les regles automàtiques facin la feina correcta són:

```
CC = gcc
CFLAGS = -std=c99 -Wall
```

Els detalls del Makefile II

- També definirem algunes variables més per configurar quins mòduls constitueixen el projecte, i la identificació de la pràctica i l'equip:

```
NPRACT = 9
NEQUIP = 4
MODULS = datafile person stack queue
MODULPRINC = main
```

- De les variables anteriors definirem algunes variables intermèdies (no configurables) que poden fer servei:

```
TARNAME = pract-$(NPRACT)-equip-$(NEQUIP)
```

- Afegirem targets específics per netejar el directori com hem explicat abans:

```
.PHONY: clean veryclean

clean:
    \rm -f *~ *.o

veryclean: clean
    \rm -f main $(TARNAME).tar.gz
```


- Afegirem un target per fer el procés de *release* —la preparació d'una versió pel client—.

```
.PHONY: release
```

```
release: $(TARNAME).tar.gz
```

```
$(TARNAME).tar.gz: README \  
                    $(addsuffix .c, $(MODULS) $(MODULPRINC)) \  
                    $(addsuffix .h, $(MODULS)) \  
    tar zcvf $@ $^
```

Noteu que hem usat una funció interna de GNU make (`addsuffix`) que permet manipular noms de fitxer. Consulteu el manual de GNU make!!

- Finalment, el Makefile amb algun detall cosmètic afegit esdevé:

Els detalls del Makefile IV

```
CC = gcc
CFLAGS = -std=c99 -Wall
NPRACT = 9
NEQUIP = 4
MODULS = datafile person stack queue
MODULPRINC = main

TARNAME = pract-$(NPRACT)-equip-$(NEQUIP)

.PHONY: clean veryclean release all

all: main

clean:
    \rm -f *~ *.o

veryclean: clean
    \rm -f main $(TARNAME).tar.gz

release: $(TARNAME).tar.gz
```

```
$(TARNAME).tar.gz: README \  
    $(addsuffix .c, $(MODULS) $(MODULPRINC)) \  
    $(addsuffix .h, $(MODULS))  
    tar zcvf $@ $^  
  
main: $(addsuffix .o, $(MODULS))  
stack.o: stack.h  
datafile.o: datafile.h queue.h person.h  
person.o: person.h  
queue.o: queue.h
```