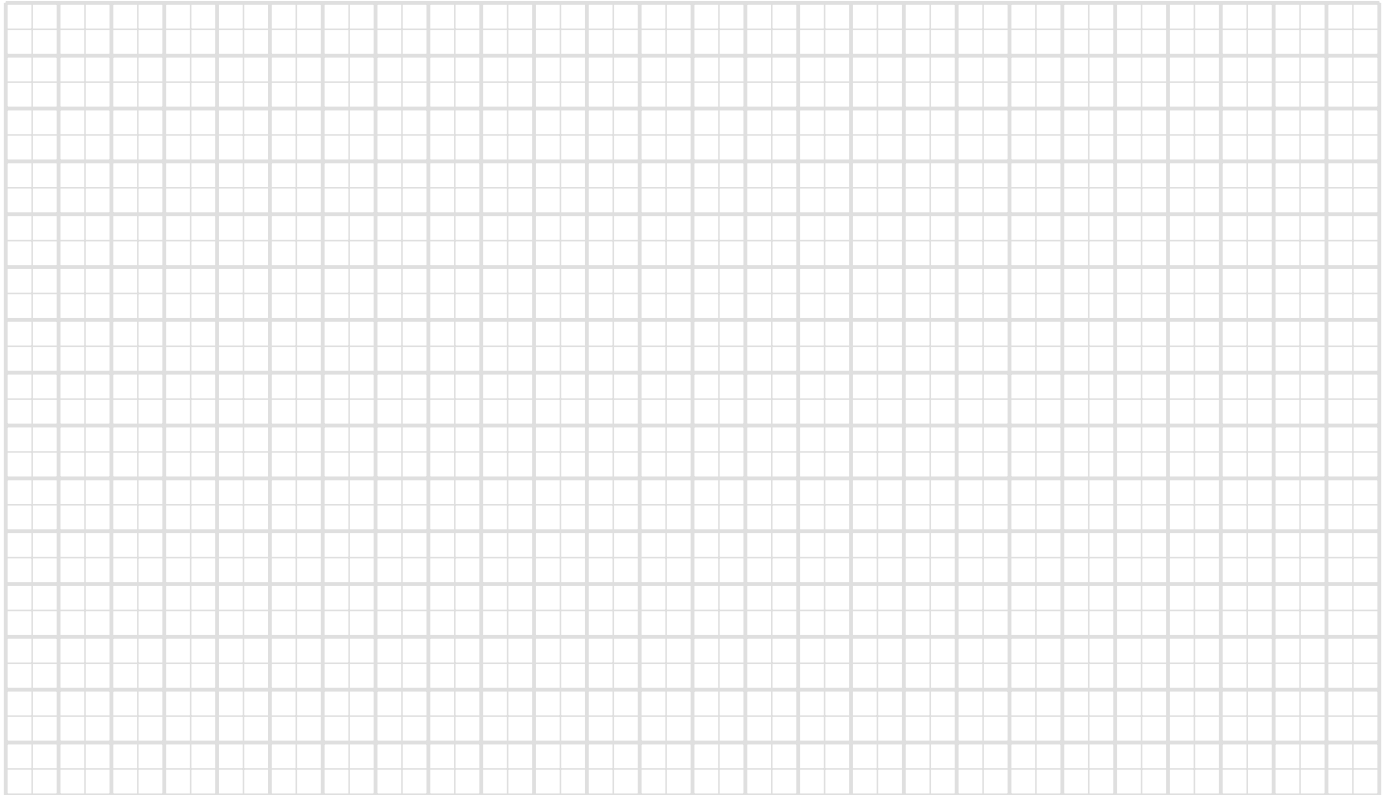


Exercici 2 [3 punts]. Una representació habitual per les cadenes de caràcters és la següent, on `l` és la llargada de la cadena:

```
typedef struct {int l; char c[50];} string_t;
```

Es demana que implementeu la funció `string_t trim(string_t s)` que retalla els espais que pugui tenir `s` al principi i al final. Es valorarà especialment l'ús apropiat dels esquemes de recorregut i cerca.



Exercici 3 [3 punts]. L'objectiu d'aquest exercici és implementar un mòdul per a representar conjunts de lletres.

La implementació es basarà en arbres binaris de cerca, els nodes dels quals són els elements del conjunt. Aquests arbres es desaran com s'ha vist a classe sobre una taula.

El mòdul ha de definir el tipus `cjt_t` que és un conjunt i les operacions són les següents:

- `cjt_t buit(void)` que retorna sempre un conjunt buit.
- `cjt_t afegeix(cjt_t c, char l)` que afegeix al conjunt `c` la lletra `l`.
- `bool pertany(cjt_t c, char l)` que retorna `true` ssi la lletra `l` pertany al conjunt `c`.

Es demana que definiu i implementeu un mòdul en C —tant el header com la part privada— que exporti el tipus `cjt_t` i les operacions sobre el tipus.

