

Exercici 3. Donada la definició de la classe Stack que segueix i les crides a la funció replacing, se us demana que escriviu el resultat d'execució dels jocs de proves que segueixen.

```
class Stack:
    def __init__(self):
        self.items = []

    def isEmpty(self):
        return self.items == []

    def push(self, item):
        self.items.append(item)

    def pop(self):
        return self.items.pop()

    def peek(self):
        return self.items[len(self.items)-1]

    def size(self):
        return len(self.items)

def replacing(dades):
    prec = {}
    prec["*"] = 3
    prec["/"] = 3
    prec["+"] = 2
    prec["-"] = 2
    prec["("] = 1
    opStack = Stack()
    info = []
    tokenList = dades.split()

    for token in tokenList:
        if token in "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" or token in "0123456789":
            info.append(token)
        elif token == '(':
            opStack.push(token)
        elif token == ')':
            topToken = opStack.pop()
            while topToken != '(':
                info.append(topToken)
                topToken = opStack.pop()
        else:
            while (not opStack.isEmpty()) and \
                (prec[opStack.peek()] >= prec[token]):
                info.append(opStack.pop())
            opStack.push(token)

    while not opStack.isEmpty():
        info.append(opStack.pop())
    return " ".join(info)

if __name__=='__main__':
    print(replacing("A * B + C * D"))
    print(replacing("( A + B ) * C - ( D - E ) * ( F + G )"))
```

Exercici 4. Donada la classe —arbreBST—, corresponent a un Binary Search Tree, amb els mètodes implementats com segueixen,

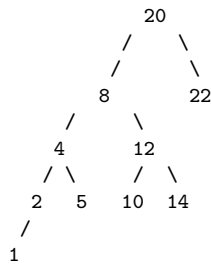
```
class arbreBST(object):
    def __init__(self):
        self.v=None
        self.left=None
        self.right=None

    def insereix(self,k):
        if self.v==None:
            self.v=k
        else:
            if self.v==k:
                raise Exception("Repetit")
            elif self.v<k:
                if self.right is None:
                    self.right=arbreBST()
                    self.right.insereix(k)
            else:
                if self.left is None:
                    self.left=arbreBST()
                    self.left.insereix(k)
```

```
def escriuFulles(self):
    #TO DO

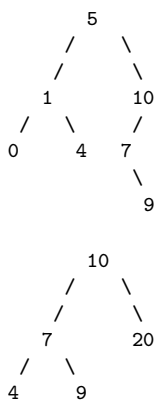
def chequejaArbres(self,other):
    #TO DO
```

Apartat a) Se us demana que implementeu el mètode recursiu *escriuFulles*, tal que, donat un arbre BST no balancejat, escrigui els nodes fulla de dreta a esquerra. Per exemple, en l'arbre següent, la resposta hauria de ser 22 14 10 5 1.



```
if __name__=='__main__':
    arbre=arbreBST()
    arbre.insereix(20)
    arbre.insereix(8)
    arbre.insereix(12)
    arbre.insereix(4)
    arbre.insereix(10)
    arbre.insereix(14)
    arbre.insereix(22)
    arbre.insereix(2)
    arbre.insereix(5)
    arbre.insereix(1)
    arbre.escriuFulles()
```

Apartat b) Escriu el mètode recursiu *chequejaArbres*, tal que, donats dos arbres BST no balancejats, escrigui els nodes en comú. Per exemple, pels arbres que segueixen, hauria d'escriure els valors 4 7 9 10.



```
a1=arbreBST()
a1.insereix(5)
a1.insereix(1)
a1.insereix(10)
a1.insereix(0)
a1.insereix(4)
a1.insereix(7)
a1.insereix(9)
a2=arbreBST()
a2.insereix(10)
a2.insereix(7)
a2.insereix(20)
a2.insereix(4)
a2.insereix(9)
print "chequeja", a1.chequejaArbres(a2)
```

Apartat c) Escriu quina és la complexitat en cas pitjor del mètode *escriuFulles* i quina és la complexitat en cas pitjor del mètode *chequejaArbres*. Utilitza la notació O, i justifica breument el seu cost.