

# Aspectes Legals del Programari Lliure

Sebastià Vila-Marta  
UPC Manresa



Obra subjecta a una llicència Creative Commons: Reconeixement - Compartir Igual (by-sa) 3.0

Podeu trobar la informació de la llicència a: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.ca>

**Reconeixement** — Heu de reconèixer els crèdits de l'obra de la manera especificada per l'autor o el llicenciator

**Compartir Igual** — Si transformeu o modifiqueu aquesta obra per generar-ne una obra derivada, només podreu distribuir l'obra resultant amb la mateixa llicència, una de similar o una de compatible.

# Sumari

- **Part I:** Aproximació al fenomen del Programari Lliure
  - La dimensió ètica
  - La dimensió legal – introducció
  - La dimensió tecnològica
  - La dimensió econòmica
  - La dimensió social
- **Part II:** Arquitectura legal del Programari Lliure
  - Marc legal
  - Programari lliure
  - El zoo de les llicències
  - Contractació
  - Alliberament de projectes

# Part I

## Aproximació al fenomen del Programari Lliure

# Objectius

- Entendre amb precisió **què és** el programari lliure.
- Conèixer les **diverses facetes** del fenomen.
- Desfer alguns **malentesos** respecte al programari lliure.



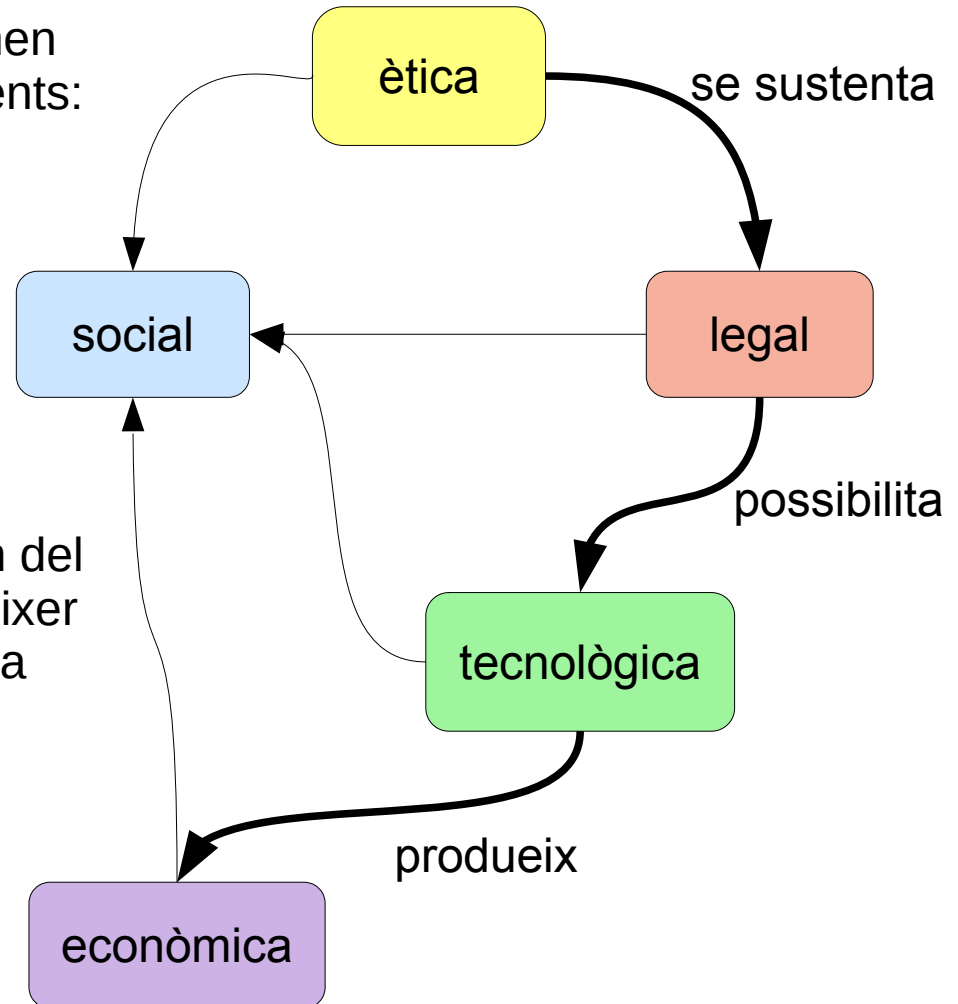
[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Kompas\\_Sofia.JPG](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Kompas_Sofia.JPG)

# El PL: Un dau de cinc (?) cares

El programari lliure és un fenomen definit en cinc dimensions diferents:

- la dimensió ètica
- la dimensió legal
- la dimensió tecnològica
- la dimensió econòmica
- la dimensió social

Entendre plenament el fenomen del programari lliure comporta conèixer cadascun d'aquests aspectes i la seva interrelació.



# La dimensió ètica

# El conflicte original

En l'arrel del programari lliure hi ha un **conflicte ètic** relacionat amb el programari privatiu. La solució a aquest conflicte és el concepte de programari lliure i la seva realització legal. El conflicte en 5 escenes:

- La LPI persegueix el **progrés social** fomentant la **difusió del coneixement**.
- Es basa en un **pacte tàcit entre l'autor i la societat**: la societat deixa que l'autor es lucri només si difon la seva obra.
- Aquesta **difusió** permet a les persones estudiar, modificar, copiar i millorar les tècniques i idees i, per tant, avançar en el progrés social.
- Així funciona, de manera prou assenyada, pels llibres, música...
- El programari privatiu fa un ús **abusiu** de la LPI i trenca aquest pacte.

Aquest biaix del model privatiu introdueix moltes altres disfuncions: poca interoperativitat, tendències monopolistes, poc reaprofitament...

# La dimensió legal



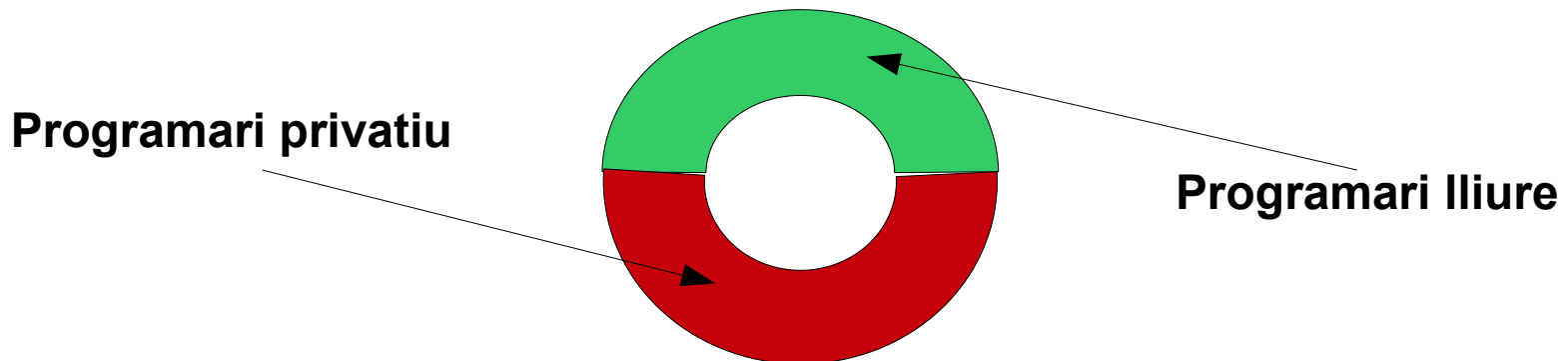
# Els drets dels usuaris fixen la frontera

El que determina si cert programari és lliure o no són els **drets legals** dels usuaris.

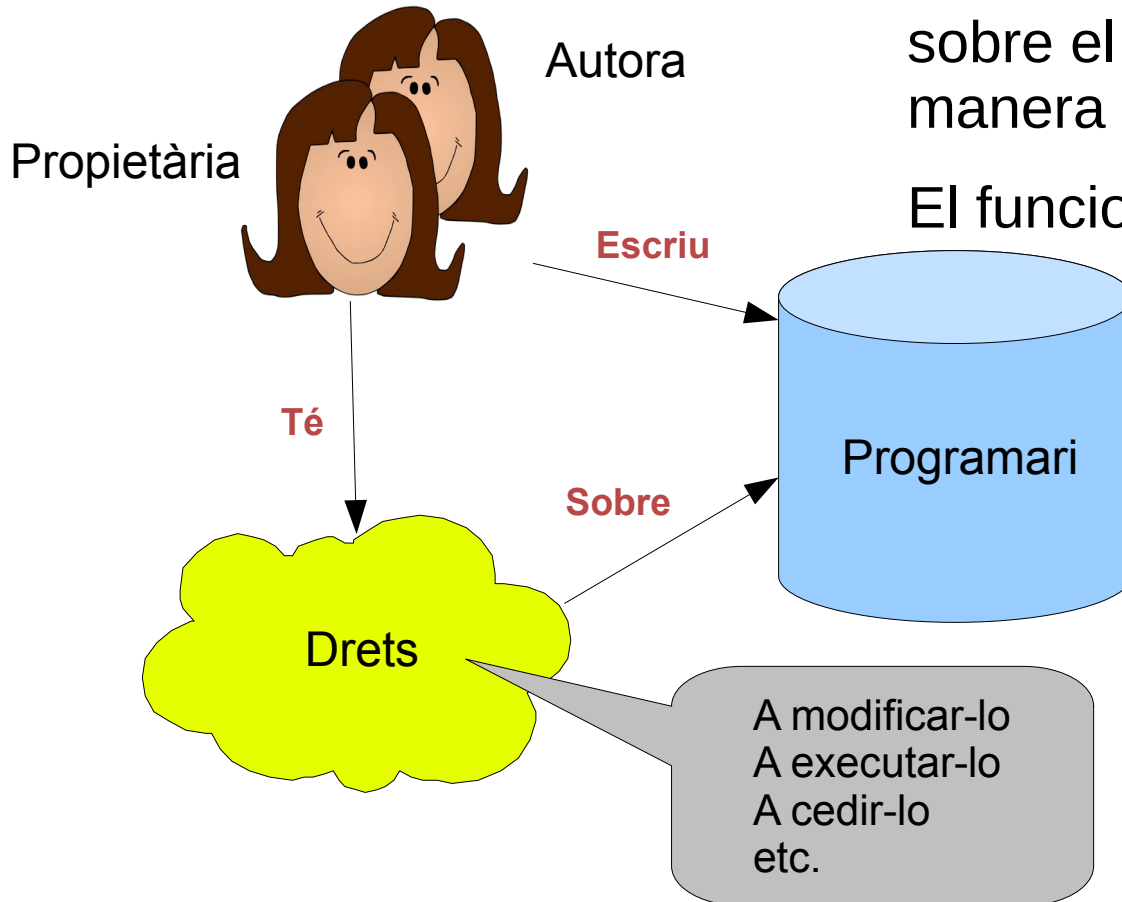
Per entendre el programari lliure cal conèixer doncs:

- Els elements legals bàsics;
- Com s'usen per garantir o privar drets als usuaris;
- Quins drets ha de tenir un usuari sobre un programari perquè pugui considerar-se lliure.

El fet que un usuari d'un programari tingui o no aquests drets separa el programari en dos subconjunts disjunts:



# La LPI regula els drets sobre el programari

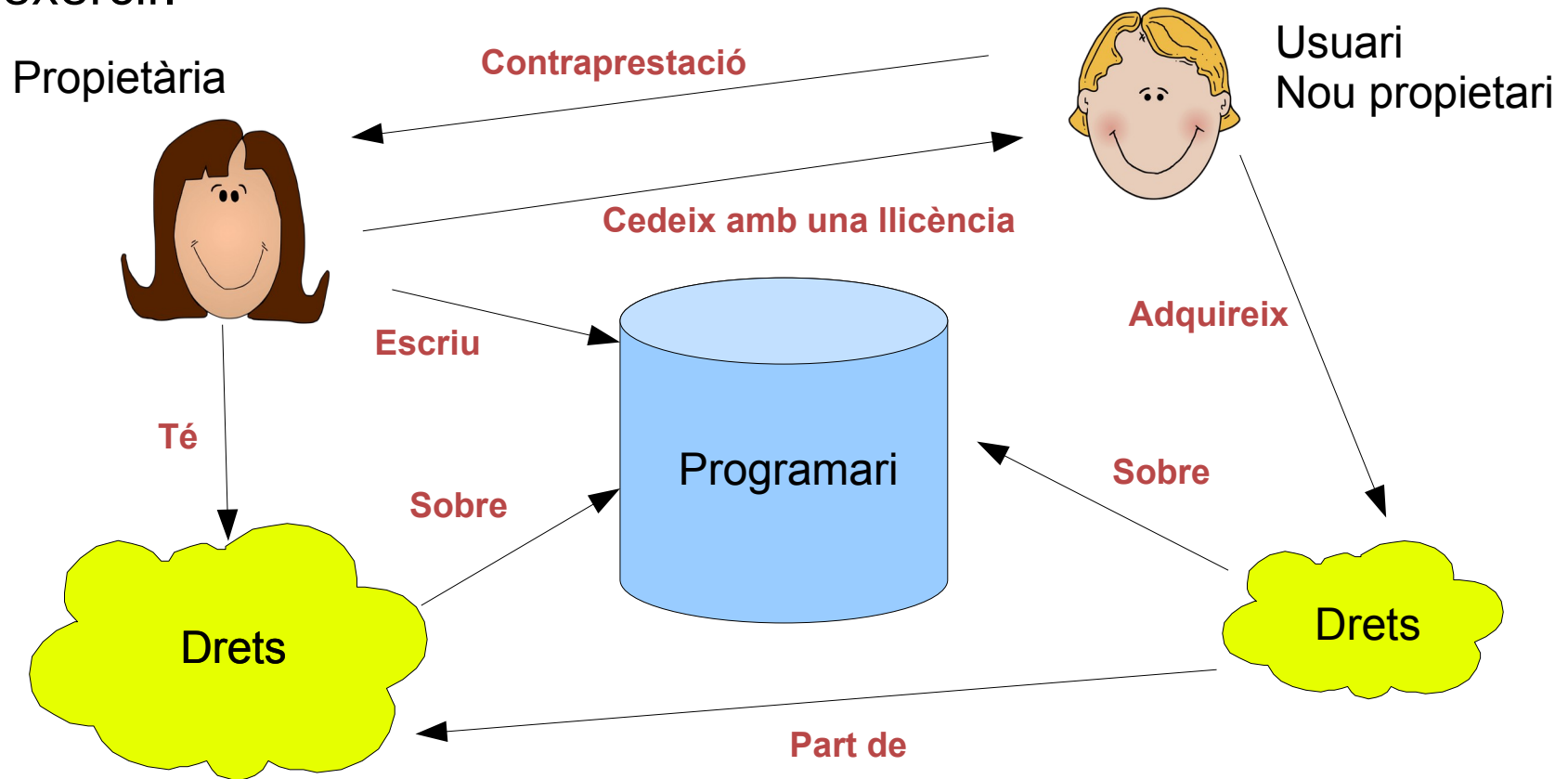


La Llei de Propietat Intel·lectual regula els drets sobre el programari de manera automàtica i gratuïta.

El funcionament bàsic:

# Certs drets són transferibles mitjançant llicències

La persona propietària dels drets els pot transferir parcialment o totalment a altri tot fixant condicions sobre com s'han d'exercir.



# El programari lliure garanteix 4 drets als usuaris

Un programa és lliure si els seus usuaris gaudeixen, com a mínim, dels següents **drets**:

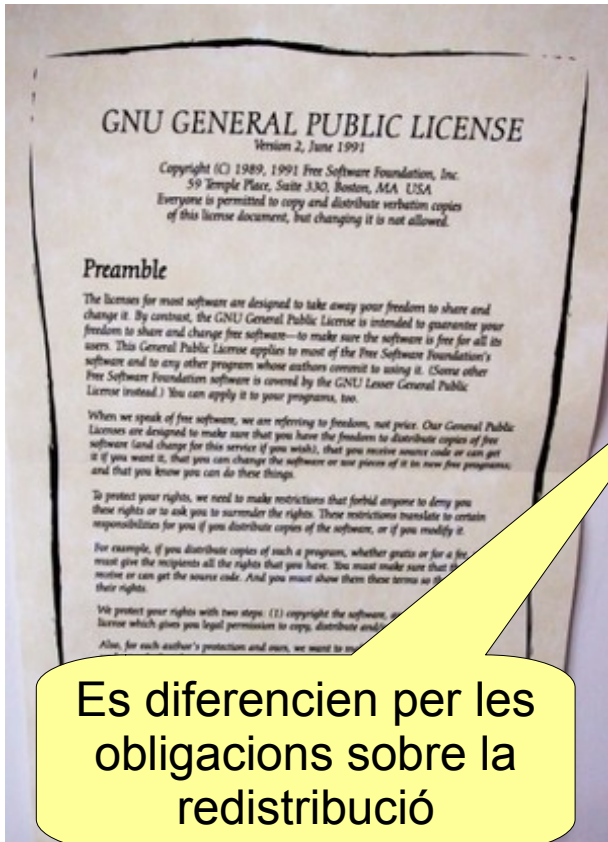


- 0: Dret a executar el programa amb qualsevol finalitat
- 1: Dret a estudiar el seu funcionament i adaptar-lo
- 2: Dret a fer-ne còpies i distribuir-les a tercers
- 3: Dret a modificar-lo i publicar la versió modificada

Sovint aquests drets són anomenats «**les 4 llibertats**».

Per poder gaudir dels drets 1 i 3 és imprescindible tenir **accés al codi font** del programa.

# Una llicència lliure transfereix els 4 drets a l'usuari



Es diferencien per les obligacions sobre la redistribució

Una llicència és un **document de cessió de drets**.

Una **llicència lliure** sempre atorga els 4 drets a l'usuari receptor del programari.

Hi ha certa **varietat de llicències** lliures classificades en famílies.

Les llicències lliures no es negocien: es reutilitzen els **models estàndard**.

Hi pot haver incompatibilitat entre llicències.

Copyright ➡ Copyleft

*Copyright – All rights reserved*

*Copyleft – All rights reversed*

# La dimensió tecnològica

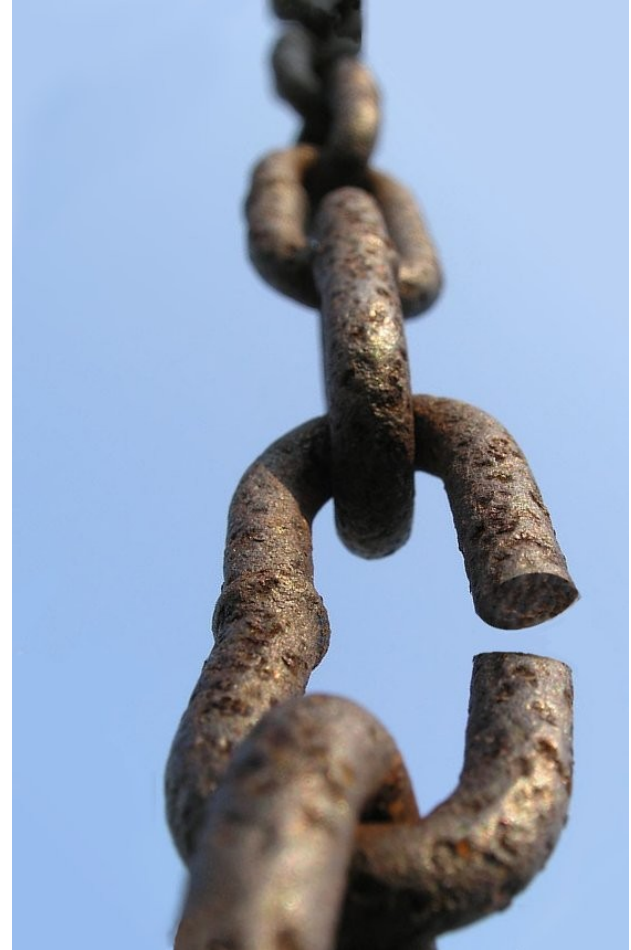
# L'impacte de la llibertat sobre la tecnologia

L'impacte més gran de les **condicions legals** del programari lliure sobre la tecnologia es veu en:

- Les formes de desenvolupament.
- Els patrons evolutius.

Això té conseqüències importants:

- Millora interoperativitat.
- Suport als estàndards.
- Reaprofitament de codi i idees.
- Arquitectures.etc.



# El desenvolupament natural és en comunitat

El programari lliure **pot** ser desenvolupat amb sistemes convencionals.

Les condicions legals possibiliten el **desenvolupament comunitari**, que és la forma natural de desenvolupar el programari lliure.

La **comunitat** de desenvolupament és:

- un conjunt difús d'individus (no institucions o empreses);
- amb **diferents graus d'implicació** a nivell temporal, d'interessos, de govern, etc.;
- amb una estructura ben definida i una “**cultura social**” específica de la comunitat;
- amb **lideratges** individuals o col·lectius forts;
- amb individus compartits entre comunitats.
- Són xarxes socials molt evolucionades.



# Les conseqüències del model són moltes i grans

- Apareixen **eines específiques** per a aquest model de treball.
- Apareixen formes de relació social particulars (p. ex.: les formes de participar o parlar amb la comunitat, d'accedir al lideratge, etc.)
- Apareixen **formes particulars de lideratge** i govern.
- Es desdibuixa la frontera client - proveïdor.
- La comunitat és el fòrum en què, a través de la participació, es traça l'evolució de l'aplicació.
- S'afavoreixen **arquitectures molt modulars i distribuïdes** per donar cabuda als interessos de comunitats cada cop més àmplies.
- El **control** sobre el programari és **compartit**. Com més compartit, a més usuaris pot servir i més potent és la comunitat.

# L'evolució és ràpida i molt entrecreuada

La permeabilitat entre comunitats provoca dinàmiques molt ràpides:

- Les idees passen fàcilment d'un projecte a un altre. Les persones actuen de canal.
- Els projectes es poden veure desplaçats per altres projectes molt de pressa. La **competència** és molt gran.
- El ritme d'aparició i desaparició de projectes és elevat.

Mantenir-se al dia és una tasca que vol esforç.

Sovint es parla d'**ecosistema de programari lliure**. El terme és escaient: les comunitats són els organismes, hi ha competència i col·laboració, lluita per a la subsistència, etc.

# I a més ...

- Les aplicacions lliures amb impacte actuen com a **garants dels estàndards**.
- Com que la relació client - proveïdor es desdibuixa, els canals de **màrqueting** i de venda canvien.

# La dimensió econòmica

# La dimensió econòmica del programari lliure

En l'àmbit econòmic hi ha dos tipus d'actors:

- els usuaris (*adopters*);
- els proveïdors (inclou des de desenvolupadors a formadors).

Els proveïdors es poden classificar segons el tipus d'activitat i el **model de negoci** en què es basen.

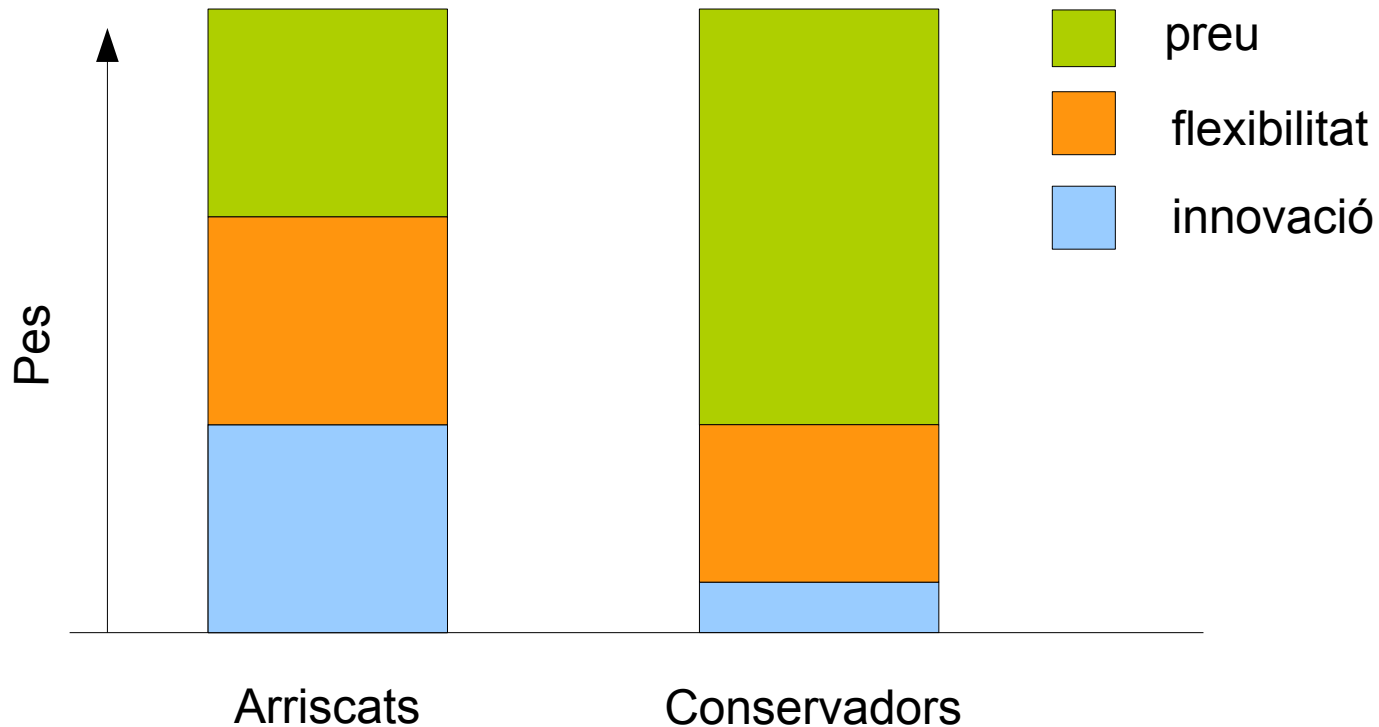
El model de negoci està condicionat per la variant de llicència que s'aplica al programari.

Els usuaris es poden classificar segons el **risc** que són capaços d'assumir.

Els dos tipus d'actors poden coincidir en una única organització.

# Els perfils d'usuari que adopten programari lliure

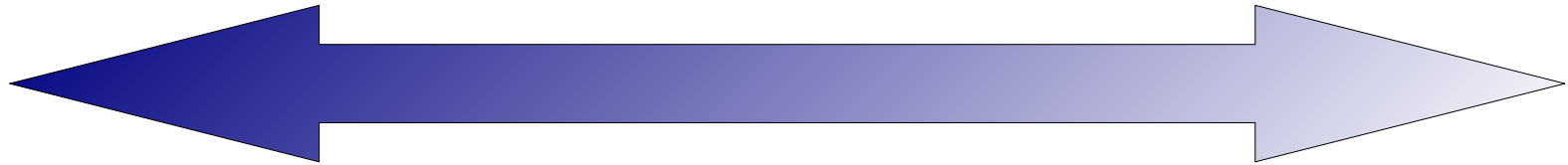
Seguint Gartner, els usuaris es poden graduar considerant el pes dels principals factors que determinen que optin pel programari lliure.



# Arriscat o conservador?

ARRISCAT

CONSERVADOR



Posseix *know-how*  
Tecnològicament avançat  
*Early adopter*

*Know-how* extern  
Externalitza el risc  
Adopta productes consolidats

Sovint una organització presenta perfils diferents segons l'àrea d'aplicació.

La informació s'extreu d'una **anàlisi estadística** d'usuaris que han adoptat el programari lliure.

# Models de negoci amb programari lliure

Des dels inicis del moviment del programari lliure hom ha provat d'utilitzar-lo per generar ingressos.

Actualment moltes empreses l'utilitzen amb èxit.

Red Hat, MySQL AB (Oracle), Novell, Canonical...

Principals models (font: FLOSSMETRICS), segons el nombre d'empreses:

- Especialistes de producte
- OpenCore
- Indirecte (certificació, selecció i consultoria, assessorament legal...)
- Llicència dual
- Formació
- Proveïdors de suport



# Exemple: model de negoci basat en llicència dual

És un model **específic del programari lliure**.

El **mateix codi** es distribueix sota dues llicències:

- Una de lliure, sovint de tipus *copyleft*.
- Una altra de propietària (generalment de pagament), a discreció del client.

L'adquisició d'una llicència propietària exigeix al client d'haver de transmetre els drets (si distribueix aportacions pròpies al codi).

Alhora, la lliure disponibilitat del codi manté a ratlla els competidors i **crea una comunitat d'usuaris molt útil**.

Cal que l'empresa s'asseguri el **control total** sobre els drets de re-licenciar el programari. 🖱️ S'exigeix als contribuïdors que cedeixin els drets sobre el codi aportat. A la pràctica això implica **comunitats menys potents**.

Cas paradigmàtic: MySQL AB, adquirida el 16/1/2008 per valor de 1.000M\$

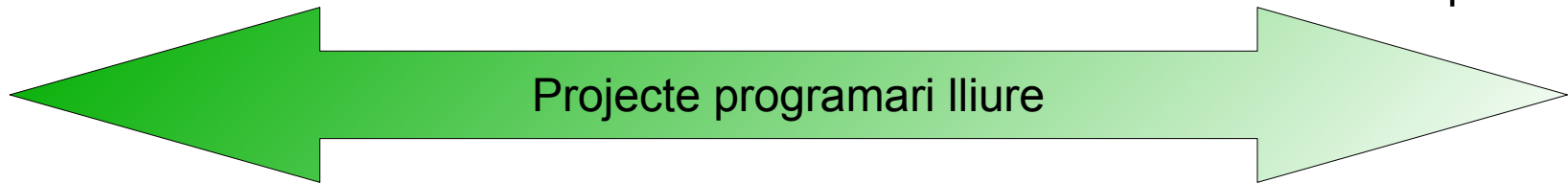
# Altres models de negoci

- Negocis al voltant del govern de projectes de programari lliure
  - Creació i **gestió de comunitats** i lideratge d'ecosistemes de PL. Identificada per Gartner com una tendència emergent i clau.
- Negocis en l'àmbit del programari encastat.
  - Segons la consultora VDC, la venda de processadors encastats durant el 2008 va ser de 10.000 milions d'unitats i s'espera que creixi fins els 13.800 milions cap al 2013. Cal comparar aquestes dades amb la venda d'aproximadament 360 milions de PC's el 2009 (Gartner).
  - **Integrador** de programari lliure en maquinari o sistemes encastats.

# El govern, el negoci i l'usuari

Governat per la  
comunitat

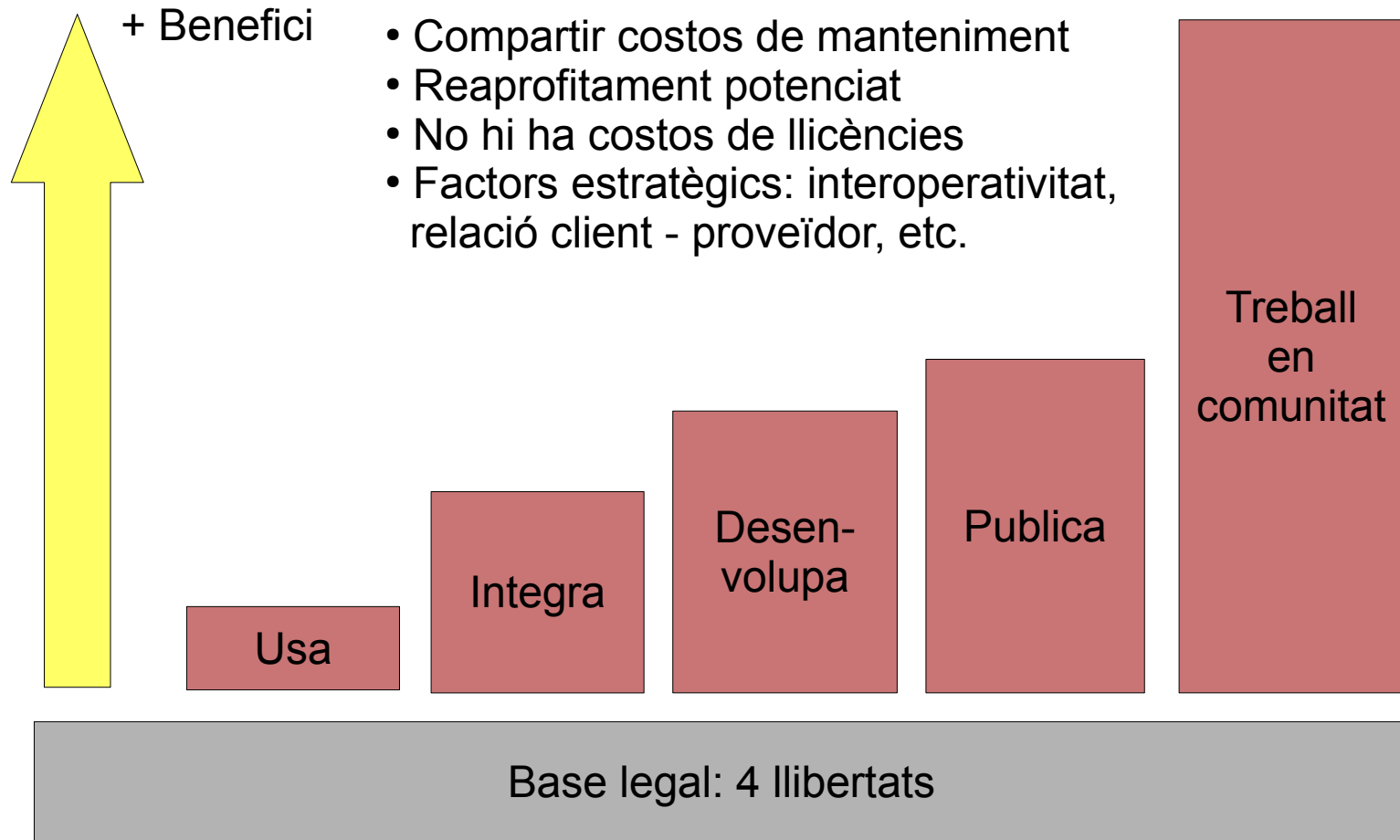
Governat per  
l'empresa



- Comunitats més grans
- Difícil de transferir-hi risc
- Més àgils
- Perfil d'usuari arriscat
- Models de negoci d'especialista i suport

- Comunitats poc involucrades
- Poden acceptar SLA's
- Poden gestionar risc legal
- Perfil d'usuari conservador
- Models de negoci de llicència dual i *open core*

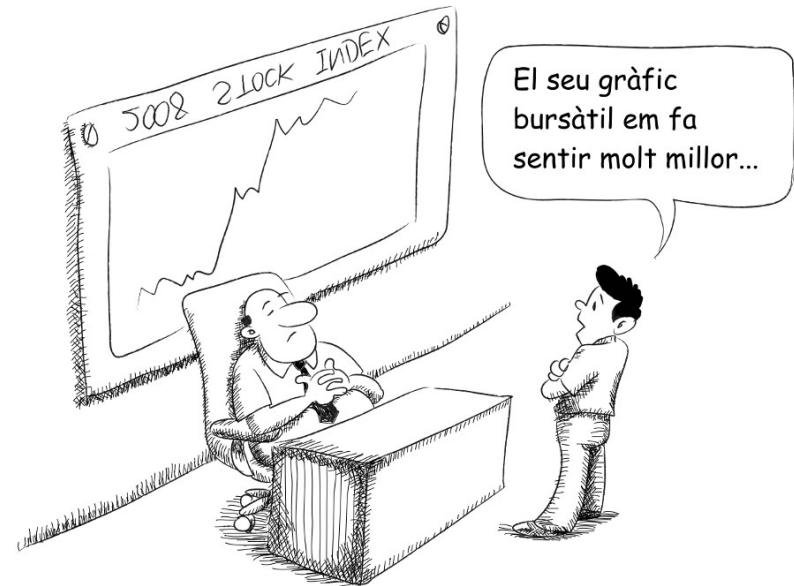
# El treball en comunitat aporta major benefici



# Beneficis per a les empreses

## Beneficis

- Menor **cost** (licències)
- Costos de manteniment compartits
- Seguretat. Virus. *Spyware*.
- Modularitat. Prestacions escalables. **Amortització de maquinari**.
- Treball en xarxa. Empreses distribuïdes. Administració remota.
- Possibilitat d'elecció (**no lock-in**)
- Millor rendiment laboral (estrès digital, *downtime* ...)
- **Interoperativitat**



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:20090109\\_stock\\_index-01.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:20090109_stock_index-01.jpg) / Orestes Mas

## Desavantatges

- Cost de **migració i formació** del personal (si partim d'entorn privatiu)
- Pocs proveïdors de suport (millorant)
- **FUD (PID)**

# La dimensió social

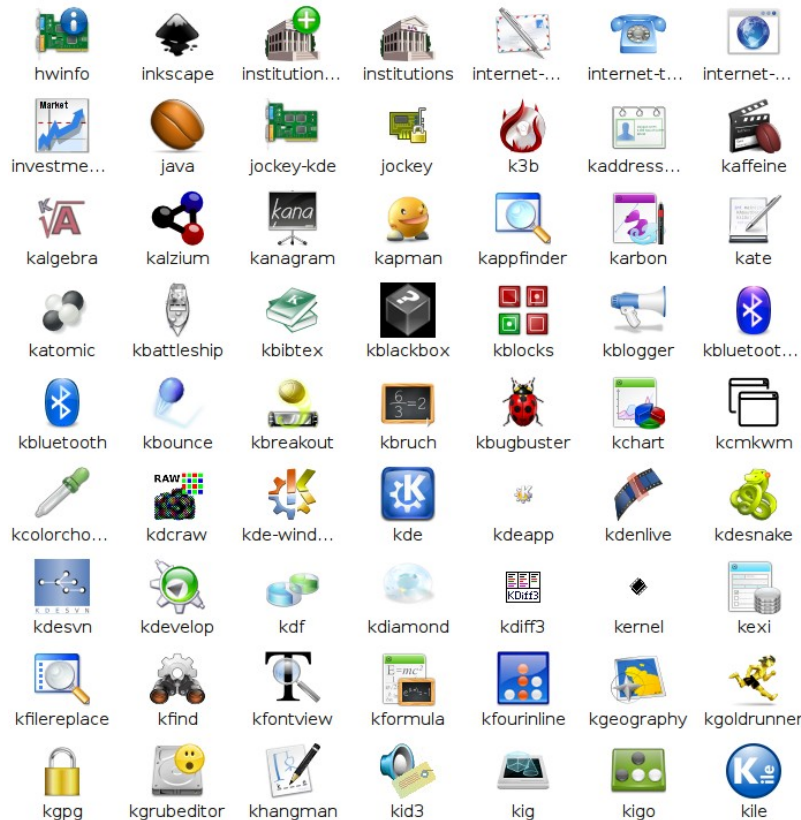
# El programari lliure, un fenomen social

El programari lliure com a fenomen també té una dimensió social que transcendeix l'àmbit tècnic.

El aspectes següents són interessants:

- Les comunitats de desenvolupadors com a precursors de les xarxes socials.
- El programari lliure com a paradigma i desencadenant del moviment social *free culture / free knowledge*. Les llicències de Creative Commons.
- El paper del programari lliure en l'**alfabetització digital** i l'**accés universal** a la informació.
- Els comportaments, motivacions i formes de relació dels desenvolupadors. L'“ètica del hacker”.
- La dilució de fronteres: client - proveïdor, informador – informat, ... i la desaparició d'intermediaris: intèrpret - públic, escriptor - lector, ...
- L'impacte en el món de l'**educació**.

# Per què la gent usa el programari lliure?



- Fiabilitat
- Seguretat
- Rendibilitat
- Llengua pròpia
- Gran oferta, tota legal
- Ideologia
- Compatibilitat amb estàndards oberts
- Perquè es pot estudiar
- Perquè permet experimentar



# Per què la gent desenvolupa programari lliure?

## Motivacions econòmiques i/o empresarials

- Com a font d'ingressos professionals
- Per seguir algun dels models de negoci basats en PL
- Per donar a conèixer el producte o empresa i captar mercat

## Motivacions logístiques

- Per tal d'atreure desenvolupadors
- Obligat per la llicència de PL incorporat al seu programa

## Motivacions personals

- Per aprendre
- Per plaer
- Per obtenir prestigi i reconeixement de la comunitat
- Per vanitat: contemplar l'abast de la feina feta



[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Brion\\_vibber\\_developers\\_at\\_wikimania.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Brion_vibber_developers_at_wikimania.jpg)

# Beneficis per a l'administració pública

- **Estalvi** econòmic -a mig termini-
- Foment de la **innovació tecnològica** nacional
- **Independència tecnològica** de les grans corporacions
- Seguretat i privacitat de la informació
- Llibertat d'accés a la informació (estàndards oberts)
- Seguretat nacional
- Foment de la **llengua pròpia**



# Ús actual en l'administració pública

Gartner: Open Source in Government Worldwide, 2008

119 organitzacions governamentals de Canadà, EUA, Regne Unit, Alemanya, Països Baixos i Suècia, usen PL o tenen planejat fer-ho en els propers 12 mesos.

Àmbits on més s'usa:

- Sistemes operatius de servidors: > 80 %
- Gestors de BD: > 80 %
- Suite d'oficina: >70 %
- Sistemes operatius clients / escriptori: > 60 %

Àmbits on menys s'usa:

- ERP: 40 %
- Business Intelligence: 35 %

Penetració molt més gran a l'Amèrica del Nord que a Europa.

**Per discutir ...**

# Cert o fals ...

- Que un programari sigui gratuït o que se'n disposi del codi font no garanteix que sigui lliure.
- El programari lliure es pot haver de pagar.
- El programari lliure ha de ser descarregable des d'una pàgina web.
- Programari lliure i codi obert són el mateix concepte.
- El programari lliure conté menys errors.
- El programari lliure és més segur.
- El programari que es paga amb diners públics ha de ser lliure.

# Part II

## Arquitectura legal del Programari Lliure

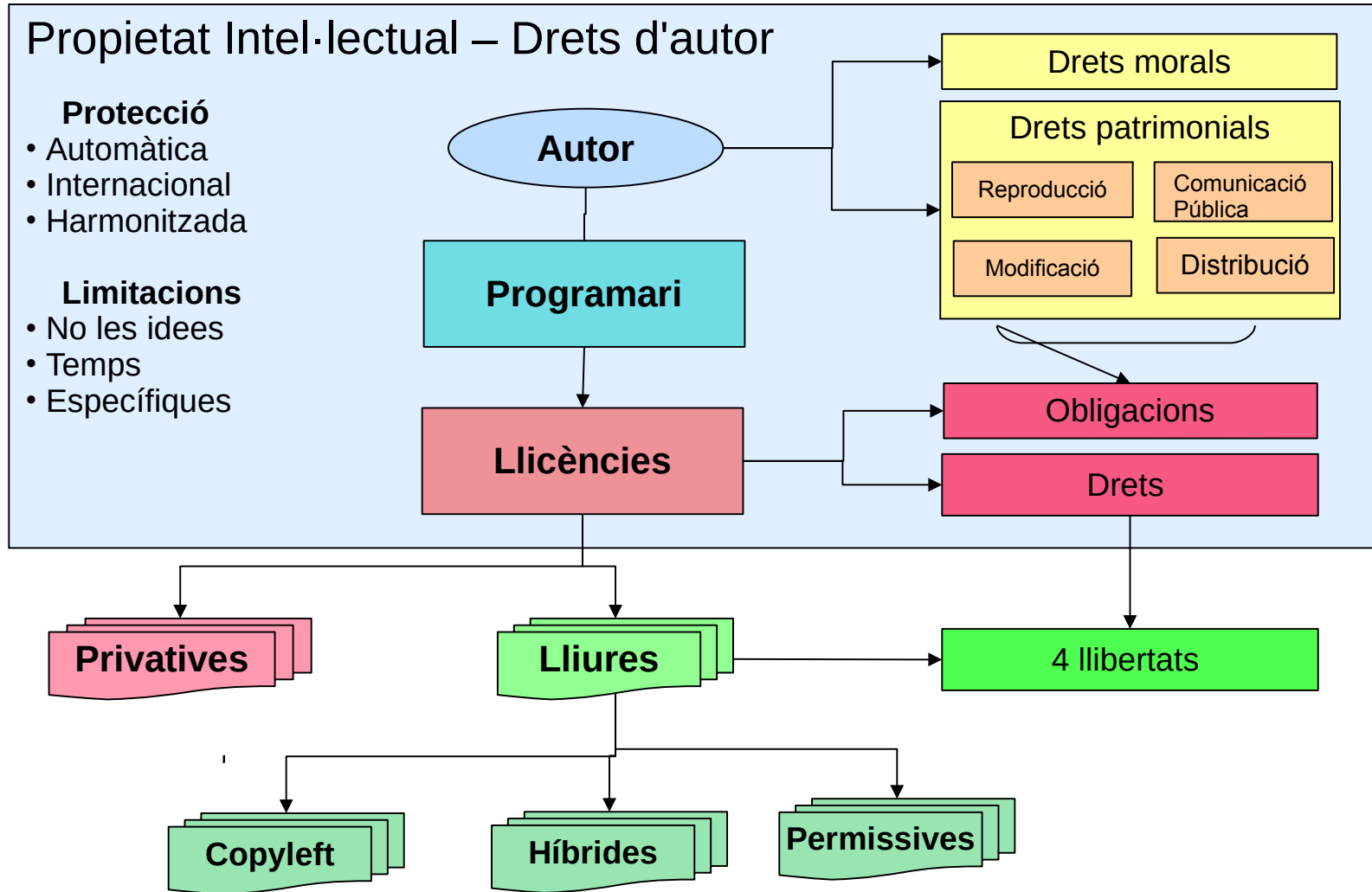
# Marc Legal

# Marc legal

- **Protecció i explotació de programari**
  - ➔ RDL 1/1996 de Propietat Intel·lectual
- **Actuació de l'Administració:**
  - ➔ Llei 11/2007 de 22 de juny, per a l'Accés Electrònic dels Ciutadans als Serveis Públics (LAECSP): Arts. 42-45-46
  - ➔ Llei 57/2007, de 28 de desembre, de Mesures d'Impuls de la Societat de la Informació (LISI): Dispos. addicionals 16 i 17
- **Contractació:**
  - ➔ Llei 30/2007, de 30 d'octubre, de Contractes del Sector Públic: Arts. 9.3; 266-277 (subministraments); 277-288 (serveis)
  - ➔ Ordre Ministerial de 8 de març de 1972, Decret 2572/1973, de 5 d'octubre.
  - ➔ Condicions administratives de plecs



# Llei de Propietat Intel·lectual



# LAESCP

## Cap III: Reutilització d'aplicacions i transferència de tecnologies

### Art 45. Reutilització de sistemes i aplicacions:

- Possibilitat de posar a disposició de qualsevol AAPP (sense contraprestació i sense conveni) aplicacions de les AAPP de les que són titulars
- Possible alliberament sota llicència “de fonts obertes”.

### Art 46. Transferència de tecnologia entre Administracions

- Obligació de mantenir directoris actualitzats d'aplicacions per a la seva reutilització lliure (dins del futur “Esquema Nacional d'Interoperativitat”)
- Creació d'un directori general de la AGE, amb assistència tècnica per la reutilització lliure d'aplicacions...

# Marc Legal: LISI – Disposició Addicional 16a.

## 16. Continguts digitals de titularitat pública per a la seva posta a la disposició de la societat.

Sempre que per la seva naturalesa no perjudiqui al normal funcionament de l'Administració, ni afecti a l'interès públic o a l'interès general, **els continguts digitals** o digitalitzats que disposin les Administracions Públiques, **els drets dels quals de propietat intel·lectual li pertanyin sense restriccions** o siguin de domini públic, **seran posats a la disposició del públic**, en els termes legalment establerts, de forma telemàtica sense restriccions tecnològiques, **per al seu ús consistent en l'estudi, còpia o redistribució**, sempre que les obres utilitzades d'acord amb allò anteriorment assenyalat citin l'autor i **es distribueixin en els mateixos termes.**

# Reial Decret 04/2010: Marc Nacional Interoperabilitat

## Cap VIII: Reutilització i transferència de tecnologia

### Art 16. Condicions de llicenciament:

- Finalitat: reutilització, reaprofitament i no apropiació pel sector privat
- Utilitzar llicències que garanteixin les 4 llibertats + copyleft
- Utilitzar la EUPL preferentment, o, un altre llicència que garanteixin aquestes llibertats (GPL, OSL, Eclipse).

### Art 17. Directoris d'aplicacions reutilitzables

- Obligació de mantenir directoris actualitzats d'aplicacions per a la seva reutilització lliure (Centre de Tecnologia), enllazats (sindicats) amb altres directoris europeus (OSOR)
- Obligació de tenir en compte solucions disponibles per a la lliure reutilització (es a dir, abans de contractar un nou programa)
- Obligació de publicar el codi EN CURS de desenvolupament o finalitzats en els directoris, per afavorir la reutilització, col·laboració i millora

# Programari

# Codi font i codi executable

```
14 */
15
16 public class JVMVersion extends HttpServlet implements SingleThreadModel {
17     private static final String CONTENT_TYPE = "text/html";
18     //Initialize global variables
19     public void init() throws ServletException {
20     }
21
22     //Process the HTTP Get request
23     public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
24         ServletException, IOException {
25         response.setContentType(CONTENT_TYPE);
26         PrintWriter out = response.getWriter();
27         double freeMem = Runtime.getRuntime().freeMemory();
28         double totlMem = Runtime.getRuntime().totalMemory();
29         out.println("<html>");
30         out.println("<head<title>JVMVersion</title></head>");
31         out.println("<body bgcolor=\"#ffffff\">");
32         out.println("<h1>System properties.</h1> <b>Total system free memory: " +
33             freeMem + " (bytes)<br>JVM free memory: " + totlMem +
34             " (bytes)</b>");
35         out.println("<table border=0 cellpadding=4 cellspacing=1>"
36             + "<tr bgcolor=black<td><b><font color=white>Property Name</font></b>"
37             + "</td><td><b><font color=white>Value</font></b></td></tr>");
38         Properties properties = System.getProperties();
39         String tmpStr = null;
40         for (Enumeration e = properties.propertyNames(); e.hasMoreElements(); ) {
41             tmpStr = (String) e.nextElement();
42             out.println("<tr valign=top<td bgcolor=silver> " + tmpStr +
43                 "</td><td bgcolor=lightyellow> " +
44                 properties.getProperty(tmpStr) + "</td></tr>");
45         }
46         out.println("</table>");
47         out.println("</body></html>");
48         out.close();
49     }
50 }
```

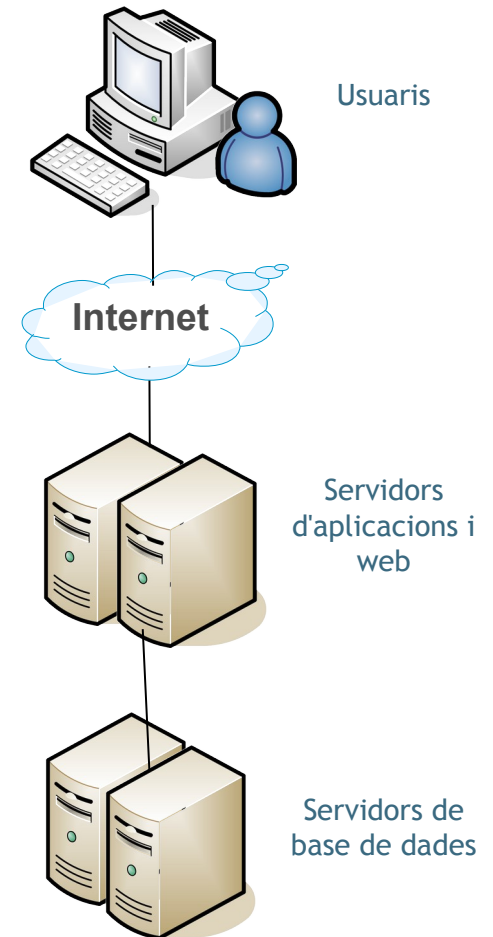
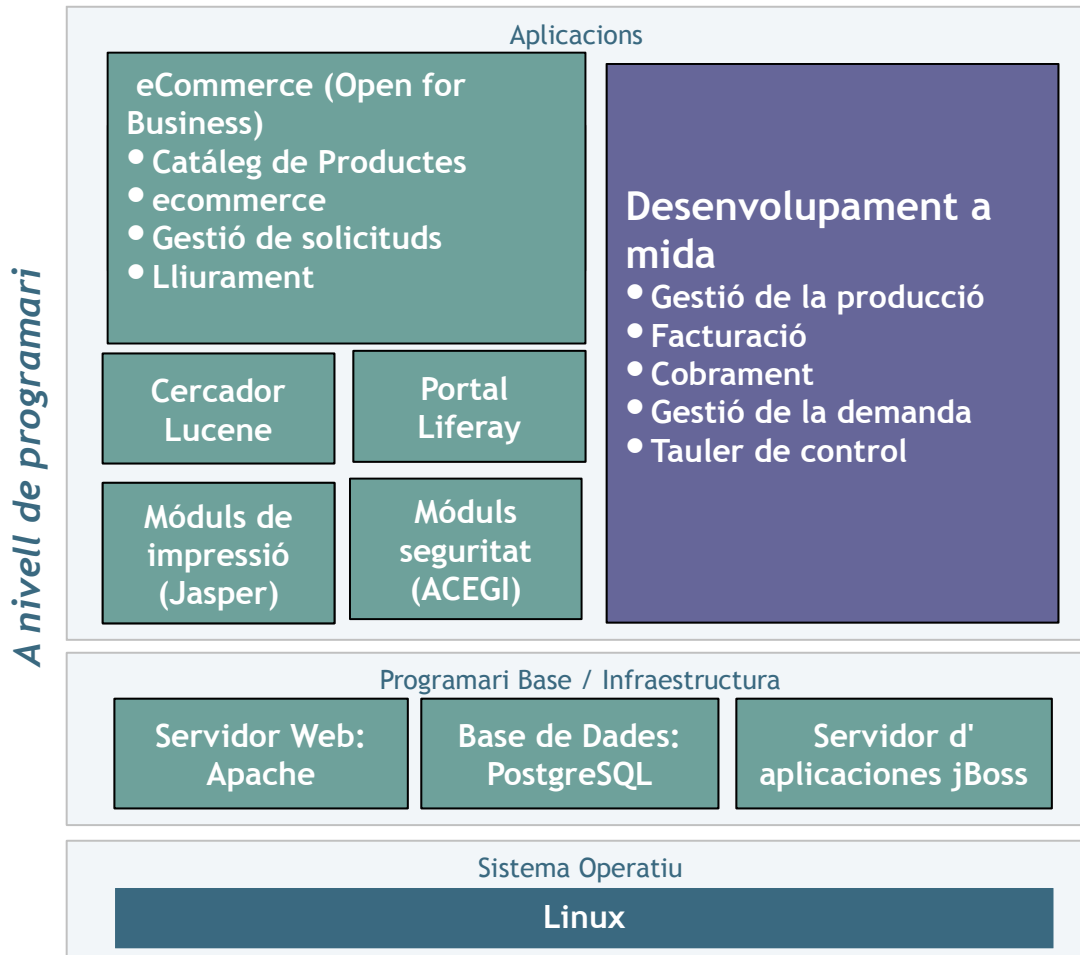
- Es **crea** en llenguatge font
- Es **distribueix** en format binari
- Sense accés al codi font no podem estudiar com funciona, ni modificar-lo, ni generar versions per diferents plataformes i architectures
- No es ven, es **llicencia**.

```
00000101010100000000000101000001010000001001000100010001001010010101010101
010101001001000000000000000000000000000000000000011000000000000000011010000
0000000000000001101000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000011000011100011100011000110001000000000000000000000000000000
10000110101111101111101111101111100000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0110101111101111101111101111100000000000000000000000000000000000000000000000
0000001100000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000001100000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000110001000011000000000000000011001100000000000011000100001100000000110
000110000001000000100000100000000010000100000001100000001000100000000110000
00001000100000000100000010000010000010000001000000100000010000000000000000000000
```

# El programari és un producte especial

- Te un cost de manufactura marginal.
- En cas de ser compilat, podem distribuir només els executables i mantenir sota secret industrial els fonts.
  - Aquesta situació el fa radicalment diferent d'altres tipus d'obres (novela, fotografia, pintura, etc.) i és el forat que possibilita l'ús abusiu de la propietat industrial.
- La fusió, barreja, adaptació, composició i tota mena de procediments i architectures que tendeixen a amalgamar i modificar són fonamentals en la producció de programari.

# En el maquinari les fronteres són més clares





# En el programari ...

- Quan un programa esdevé “obra derivada” d'un altre?
- L'enllaçat (link) implica obra derivada?
- I l'enllaçat dinàmic?
- I la redefinició d'un mètode d'una llibreria de classes?
- I l'ús de serveis d'un altre procés? Local? Remot?
- El concepte d'obra derivada és molt complex d'aplicar en el cas de les aplicacions informàtiques.

# Concepte d'«open source»

## Open Source Initiative



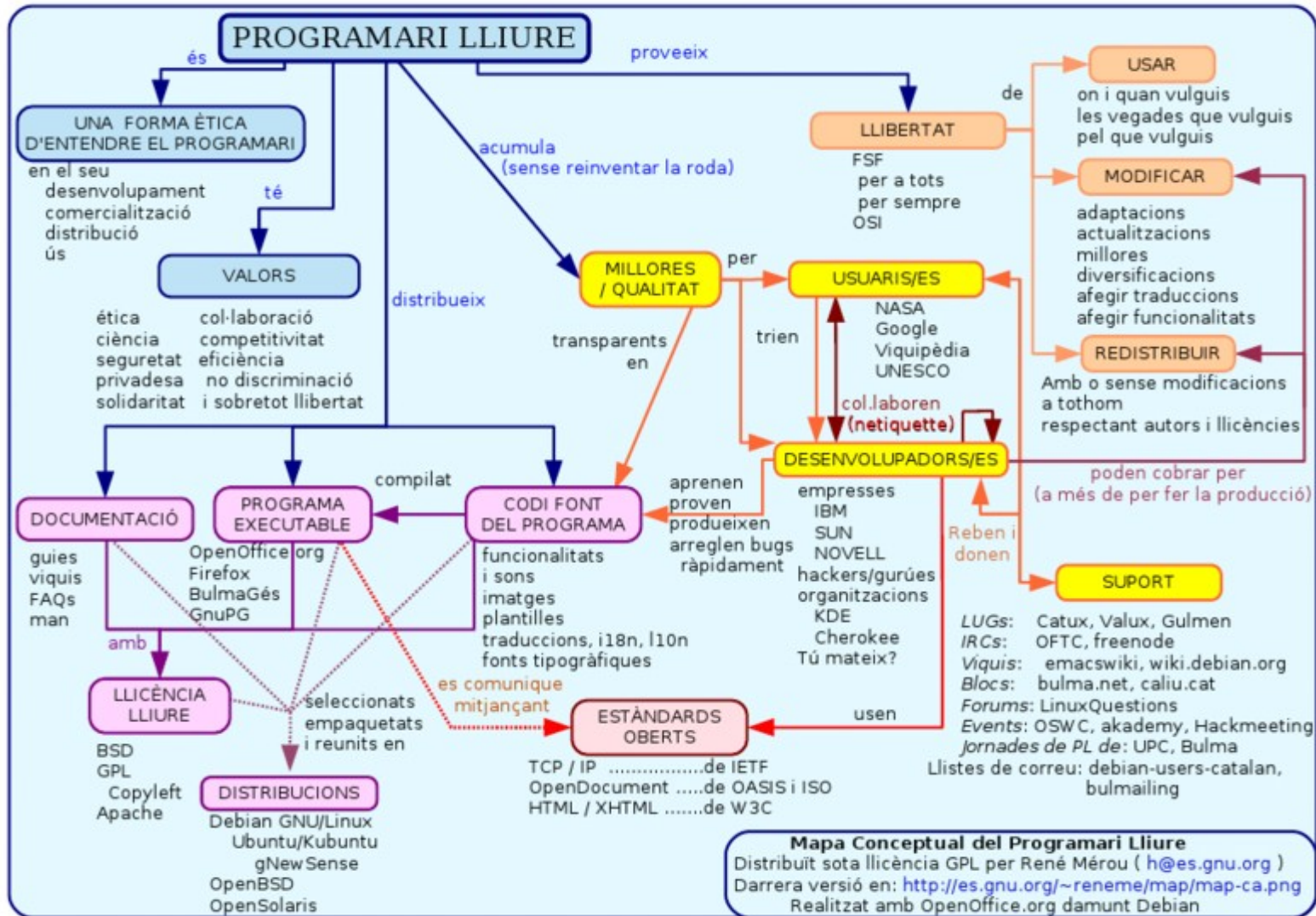
- ➔ Accés al codi font
- ➔ Drets de còpia, modificació, distribució, etc.
- ➔ No-discriminació (usuaris, usos, tecnologies)

## 70 llicències...

- BSD
- MIT
- Apache Software License
- Eclipse Public License
- PHP license
- Mozilla Public License
- CDDL
- OSL 3.0

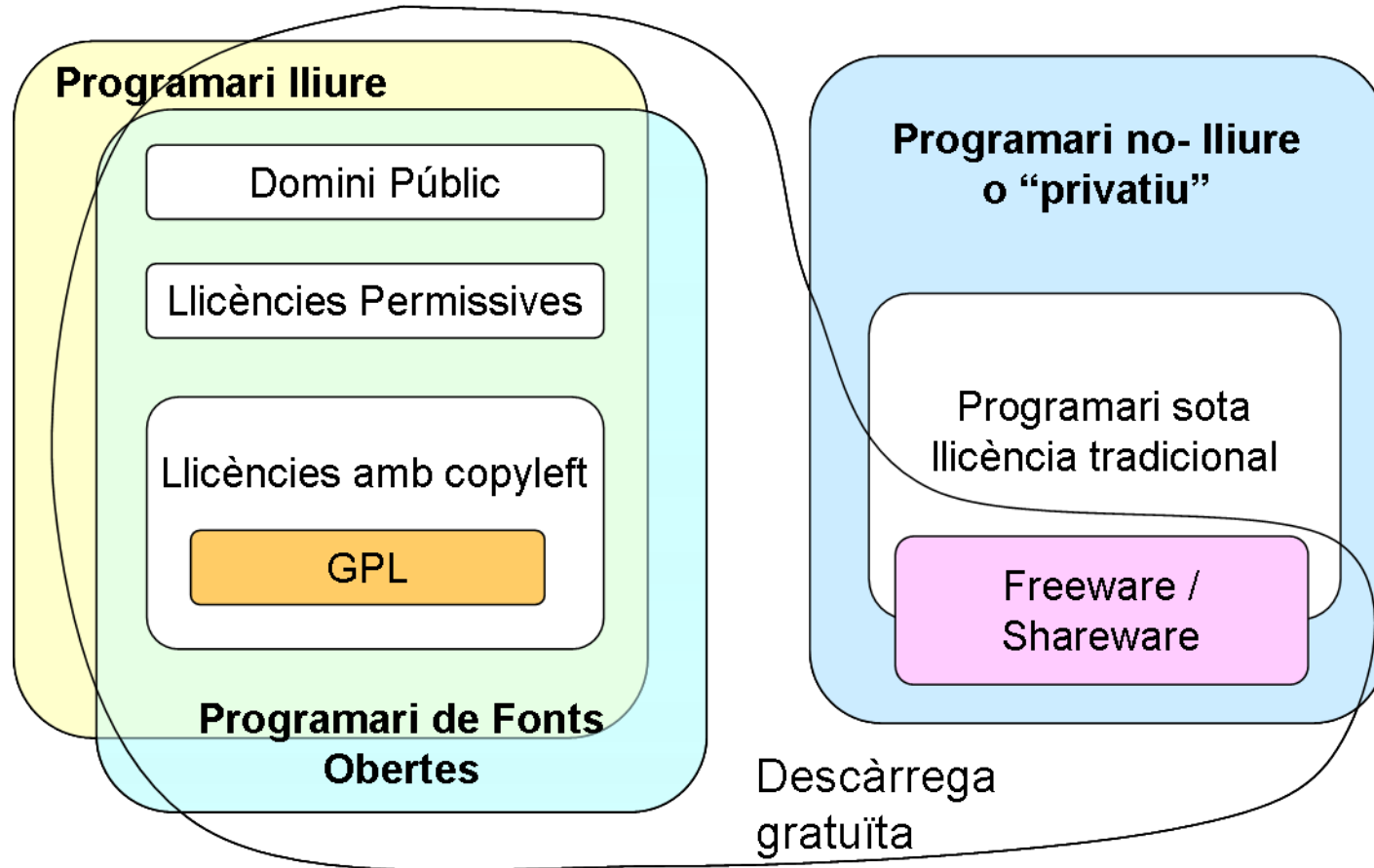


# El mapa del programari lliure

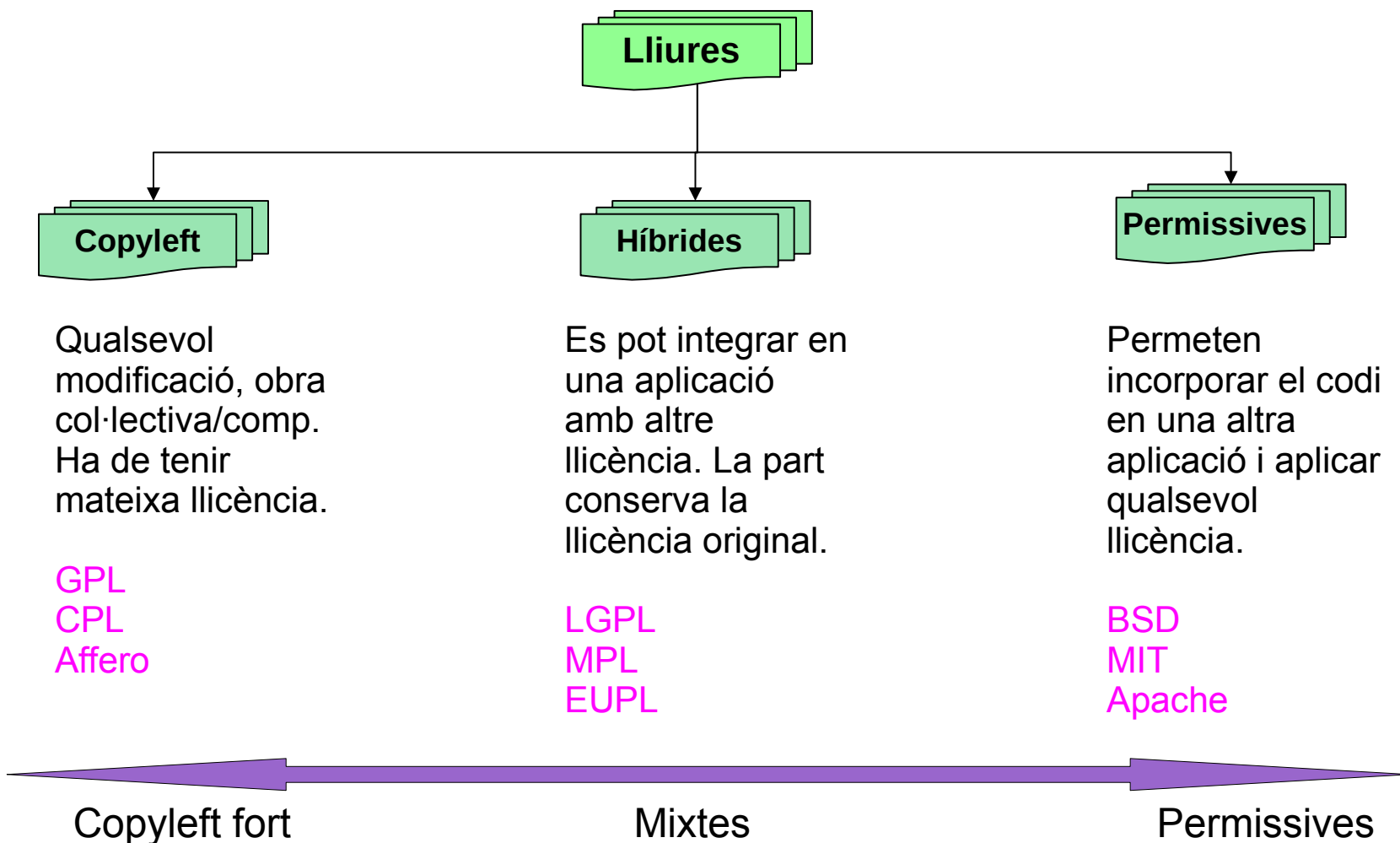


# Llicències Lliures

# Visió de conjunt



# Classificació de les llicències



# Llicències lliures: ventall

## GPL

- Concedeix tots els principals drets d'explotació
- Cal incloure la llicència amb el codi
- Copyleft: al redistribuir el programa o un programa derivat:
  - Cal utilitzar la mateixa llicència GPL
  - Cal lliurar el codi font amb el binari (o oferir accés durant 3 anys, a qualsevol persona, gratis)

Llicència "recíproca"  
Copyleft

## LGPL

- Igual que la GPL
- Copyleft sobre el codi
- Però
  - Es pot "combinar" el programa (enllaçar-ho, utilitzar-ho com a llibreria) amb programari sota qualsevol llicència.

Llicència "mixta"

## BSD

- Concedeix tots els drets d'explotació
- Cal incloure el "disclaimer" amb el codi
- Sense condicions sobre la redistribució del programa i obres derivades – podrien ser privatitzats en un programa "privatiu"

Llicència permissiva

Moltes llicències... però molta concentració

# Exemples - EUPL 1.1 i GPLv3

## EUPL

### Origen:

- Publicació de codi de la Comissió Europea / AAPP europees, però problemes amb la GPL y altres llicències

### Condicions:

- Lliure amb copyleft: garanteix les 4 llibertats (drets d'exploració)
- "Europea": vocabulari europeu ("comunicació pública"), garanties de titularitat, disclaimers "suavis", traduccions oficials (CE), dret aplicable del licenciant
- Flexible: clàusula de compatibilitat amb llicències en l'annex (inclou GPL2, OSL2.1 i 3, CPL/Eclipse1, CeciLL1) – prevaldran les altres llicències

## GPLv3

### Actualització de la GPL 2,

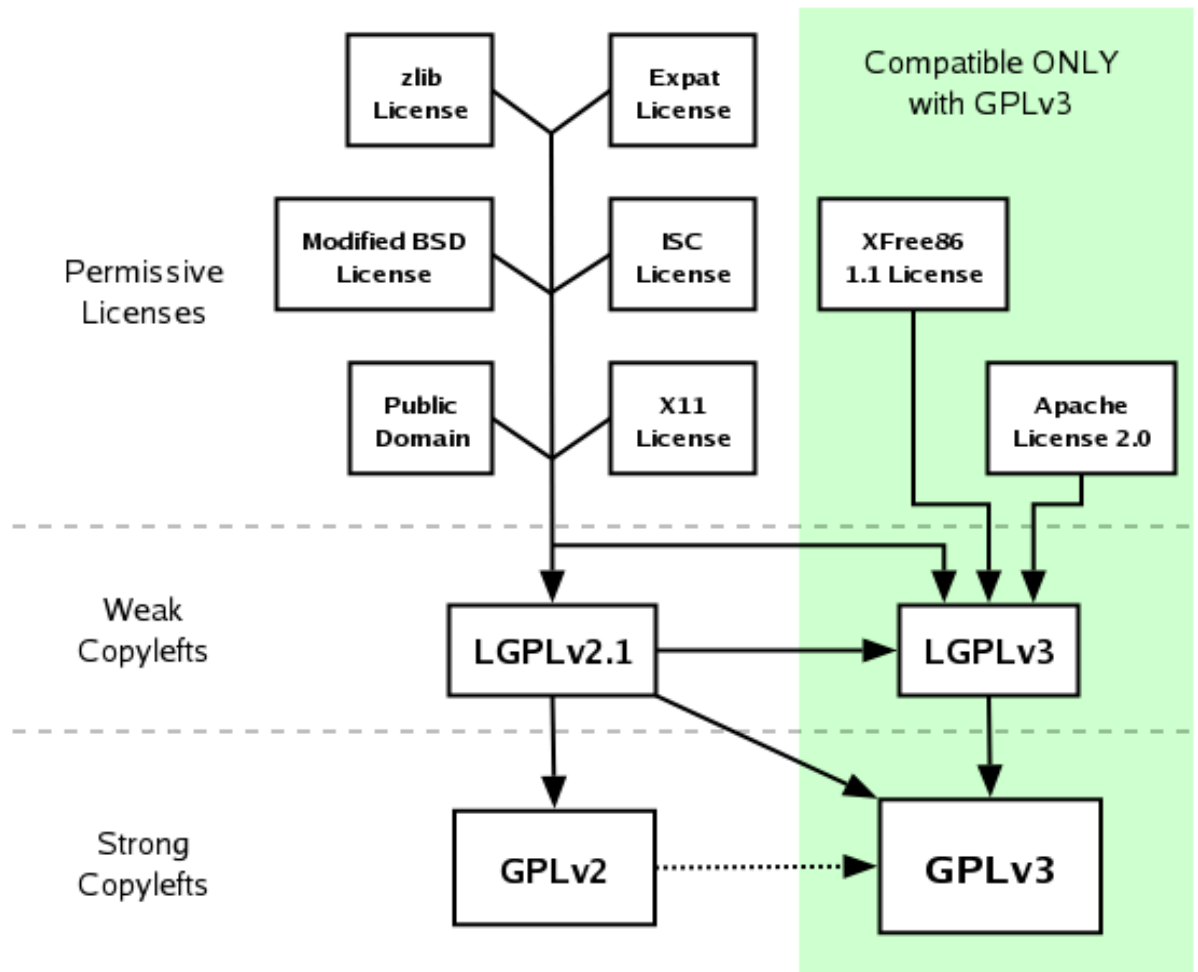
- Un procés obert, participatiu (usuaris internacionals, grans i petits, comunitats), llarg... Publicació 29 juny 2007 - <http://gplv3.fsf.org/>

### Objectius

- **Internacionalització:** adaptació de les condicions al marc legal internacional
- **Modernització:** Patents, DRMs, sistemes remots (ASP), codi interpretat (no compilat)
- **Clarificació:** millors definicions (obres derivades, notificacions/avisos)
- **Flexibilitat:** compatibilitat amb altres llicències (Apache, Affero)



# Llicències: compatibilitats



<http://www.gnu.org/licenses/quick-guide-gplv3.html>

# Alliberament de Projectes

# Què cal tenir present?

- **Respon a una necessitat i un compromís?**
- **Idoneïtat legal?**
  - Establir les bases legals per assegurar la titularitat dels recursos desenvolupats per ella (plecs, documents de contractació)
  - Assegurar la compatibilitat legal dels components inclosos en aplicacions
- **Idoneïtat tècnica?**
  - Definir una arquitectura tècnica del programari adient per el seu alliberament
  - Documentar tots el components integrats en els recursos de la AP
- **Idoneïtat organitzativa?**
  - Considerar l'alliberament com a part integral dels projectes de la AP.
  - Els aspectes legals han de prendre en compte des del principi dels projectes tecnològics, tant de desenvolupaments nous com la adquisició de solucions
- **Suport i continuïtat a llarg termini**

# Metodologia

- **Aspectes estratègics**
  - Selecció de programari a distribuir, establir els raons per alliberament, definició de la estratègia i el model d'alliberament (intern, extern amb participació passiva/activa de la AP), definició de l'evolució posterior del recurs
- **Aspectes legals**
  - Revisió de la propietat del programari, estudi de compatibilitats de llicències i drets de tercers, selecció de llicència i preparació de la documentació legal necessari per a la seva distribució a Internet
- **Aspectes tècnics**
  - Revisió tècnica del programari respecte a la seva arquitectura i components per la seva adequació a una distribució de programari lliure, preparació dels fitxers a distribuir i de la documentació tècnica
- **Aspectes organitzatius**
  - Gestió del projecte d'alliberament, coordinació dels implicats, publicació, preparació eventual de la comunitat del projecte (contractació de serveis?).

# Aspectes Legals

- **Auditoria de Propietat intel·lectual / llicències: evitar infraccions de drets de tercers**
  - Identificar el/els titular/s del programari a distribuir
  - Assegurar-se de tenir els drets necessaris per a realitzar l'acció proposada (alliberament, contribució a un projecte). Identificar les llicències implicades
  - Remeiar / corregir qualsevol incompatibilitat entre components
  - Seleccionar llicència de distribució
- **Preparar el programari per a la distribució**
  - Incloure els avisos d'autor i de llicència (capçaleres)
  - Identificar els components de tercers inclosos en el programari
  - Documentar la(es) llicència(es), altres notificacions (legal.txt, notice.txt)

# Quina llicència utilitzar?

- **Depèn! Objectius estratègics...**
  - Voleu deixar a tercers de fora de l'AP modificar el programari i redistribuir?
  - Voleu deixar a la indústria establir model de negoci al voltant del programari (amb extensions o versions propietàries)?
  - Voleu assegurar la compatibilitat del vostre codi amb altres aplicacions (específiques o en general)?
  - Els que modifiquin el programari, hauran de publicar les modificacions?
  - És un entorn o tecnologia on hi ha un risc elevat de patents (de programari)?
  - Voleu fomentar una comunitat? Un estàndard? Una indústria? O solament la reutilització per les AAPP?

# Referències

- Enllaços:
  - Definició de programari lliure:  
<http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.ca.html>
  - Què és el copyleft: <http://www.gnu.org/copyleft/copyleft.ca.html>
  - Open Source Initiative: <http://opensource.org/>
  - Open Source Definition: <http://opensource.org/docs/osd>
  - Programari en català: <http://www.softcatala.org/>
  - OSOR: Repositori Open Source de la UE per a la AP
    - Estudis jurídics: <http://www.osor.eu/idabc-studies>
    - Casos d'èxit: [http://www.osor.eu/case\\_studies](http://www.osor.eu/case_studies)
    - Programari per a la AP: <http://www.osor.eu/projects>
  - UOC/IDP: monografia PL:  
<http://idp.uoc.edu/ojs/index.php/idp/issue/view/7>