



Exercici 4 [4 punts]. Dissenyeu una aplicació formada per 4 processos. L'aplicació s'executa indefinidament. L'aplicació està formada per un sol programa que fa de procés màster i crea 3 processos fill. El màster es comunica amb cada fill usant una pipe. Hi ha doncs 3 pipes unidireccionals.

El funcionament és el següent. El programa màster envia cada 5s el caràcter 'X' a tots els fills i els fills, quan reben aquest caràcter escriuen el text 'child1', 'child2' o 'child3' a pantalla segons el fill que sigui. El programa màster fa ús del servei del kernel 'sleep()' per temporitzar les accions. La funció té el següent prototip:

```
#include <unistd.h>
```

```
unsigned int sleep(unsigned int seconds);
```



