

Pràctica lect 3: Guia de lectura

Chapter 3: Control Flow

Chapter 4: Functions and Program Structure

Programació a Baix Nivell — Enginyeria de Sistemes TIC

Sebastià Vila

2 de març de 2024

Índex

1	Recomanacions	1
2	Guia de lectura	1

1 Recomanacions

1. Llegiu sobre paper.
2. Llegiu conscientment, mirant d'entendre el que s'hi diu i prenent nota d'allò que no enteneu: conceptes, paraules concretes, etc.
3. Mireu de relacionar el que llegiu amb el que sabeu (de la vostra experiència amb Python, per exemple).
4. Rellegiu aquells passatges que trobeu més densos.
5. Mireu de llegir en un context sense distraccions que us permeti concentrar-vos.
6. Els apartats «3.8 Goto and labels» i «4.7 Register Variables» us el podeu saltar.
7. L'apartat «4.3 External Variables» us costarà d'entendre. No esmerceu un temps excessiu i proveu d'entendre'l a fons.
- 8.

2 Guia de lectura

1. A C el darrer **else** pertany al darrer **if** llevat que s'alteri amb blocs la regla. I en el cas de Python?
2. Entre la sentència **switch** i la construcció basada en sentències alternatives encadellades que en el llibre anomena «else-if», hi ha moltes semblances. Hi aprecieu diferències en com poden traduir-se a assemblador una i altra?

3. Si les sentències **for** i **while** són exactament equivalents, quin sentit té que C les inclogui totes dues?
4. L'esquema de cerca es pot implementar amb C d'una forma prou elegant usant la sentència **break**. Elabora una mica aquesta possibilitat i avalua avantatges i inconvenients.
5. La definició `char pattern[] = "ould"` defineix una variable de tipus taula de caràcters però no la seva longitud. Hi ha contradicció amb el fet que el llenguatge sigui estàtic?
6. El fet que qualsevol bloc defineixi un àmbit de localitat pot representar cap avantatge en el codi màquina generat?
7. Les traces quan es desenvolupa són un recurs habitual. Com podria el preprocessador ajudar a la seva gestió?